

Mecánica de Juego

1er Torneo ImageGamer de ImageMaker

Día 1 de competencia.

La actividad tendrá inicio el día viernes 30 de octubre a las 17:00 horas de Chile (GMT-3).

Se crearán 4 grupos de hasta 80 personas, respetando el orden continuo en el que se registraron las personas.

Cada uno de los 4 grupos jugará en 3 partidas privadas creadas por El Organizador, acumulando puntos en cada partida de acuerdo al formato de puntuación establecido.

Una vez finalizada cada partida, todos los jugadores deberán entregar una captura de pantalla de su resultado para que se puedan contabilizar sus puntajes a través del medio de contacto que El Organizador determine. **Esto es una condición excluyente.** Si algún jugador no entrega al organizador su captura de pantalla con su puntaje no se le será tomada en cuenta su participación y resultados de dicha partida.

Los 20 jugadores que hayan acumulado mayor puntaje en las 3 partidas jugadas de cada grupo clasifican a la final del día 2. De este modo se creará un grupo final de hasta 80 personas.

Día 2 de Competencia.

La actividad dará inicio el día sábado 31 de octubre a las 14:00 horas de Chile (GMT-3).

Se creará un grupo final con los jugadores clasificados del día 1. Este grupo jugará 3 partidas privadas creadas por El Organizador, acumulando puntos en cada partida de acuerdo al formato de puntuación establecido.

Una vez finalizada cada partida, todos los jugadores deberán entregar una captura de pantalla de su resultado para que se puedan contabilizar sus puntajes a través del medio de contacto que El Organizador determine. **Esto es una condición excluyente.** Si algún jugador no entrega al organizador su captura de pantalla con su puntaje no se le será tomada en cuenta su participación y resultados de dicha partida.

Los 20 jugadores que hayan acumulado el mayor puntaje en las 3 partidas jugadas serán los ganadores finales del evento y recibirán el premio correspondiente de acuerdo a la tabla de premios.

Sistema de Puntaje

Cada Eliminación: 1 punto.

Victoria Campal: 30 puntos
2do Lugar: 29 puntos
3er Lugar: 28 puntos
4to Lugar: 27 puntos
5to Lugar: 26 puntos
6to Lugar: 25 puntos
7mo Lugar: 24 puntos
8vo Lugar: 23 puntos
9no Lugar: 22 puntos
10mo Lugar: 21 puntos
11mo Lugar: 20 puntos
12vo Lugar: 19 puntos
13vo Lugar: 18 puntos
14vo Lugar: 17 puntos
15vo Lugar: 16 puntos

16vo Lugar: 15 puntos
17mo Lugar: 14 puntos
18vo Lugar: 13 puntos
19no Lugar: 12 puntos
20mo Lugar: 11 puntos
21er Lugar: 10 puntos
22do Lugar: 9 puntos
23er Lugar: 8 puntos
24to Lugar: 7 puntos
25to Lugar: 6 puntos
26to Lugar: 5 puntos
27mo Lugar: 4 puntos
28vo Lugar: 3 puntos
29no Lugar: 2 puntos
30mo Lugar: 1 punto

Desempate:

Los desempates se determinarán en el orden presentado aquí: (1) puntos totales conseguidos, (2) victorias campales totales en la sesión, (3) promedio de eliminaciones en la sesión, (4) posición promedio por partida en la sesión, (5) total de segundos sobrevividos en todas las partidas y, finalmente, (6) con el lanzamiento de una moneda.